De Sju Nycklarna

Här kommer så det officiella utskicket för De Sju Nycklarna, späckat med matnyttig information, så ta dig tid att läsa det.

::: Barda :::

De som är intresserade av att delta måste vara på plats senast 12.00 på torsdagen.

Deras inspelning kommer, som tidigare har nämnts, att ske under torsdagen och ta plats uppe vid "Ringen", d.v.s. platsen för vår Blodscirkus.

Detta innebär att kl 15.00-18.00 den 14/6 kommer bilar inte att få köra in i byn, men däremot fortfarande upp till vändplatsen. Under denna tid skall också höga störande ljud undvikas och de som skall ha läger kring "Ringen" får slå upp dem innan eller efter denna tid, militärtält endast efter. Här hjälps vi alla lajvare åt för att underlätta för dem. I resten av byn är det fritt fram att ordna allt som behöver ordnas. Personer som är klädda IN är välkomna till inspelningsplatsen.

Det innebär också att ni som vill har möjligheten att vara med som statister under inspelningen, se texten från Jan på SVT nedan för mer info om det.

Förutom detta så kommer de att spela in under förmiddagen den 15/6 men då inte i byn. De kommer att hålla sig till Klan Korp, och ner mot deras läger, så vill ni inte hamna på film så undvik under denna tid denna grupp. Efter detta så lämnar de platsen.

Fantastiskt roligt att de vill komma, hoppas ni passar på och är med :)

SVT inspelning på "De sju nycklarna"

Den 14 juni kommer SVT att spela in scener till barnprogrammet Barda i Berghem. Det sker i samarbete med arrangören av lajvet "De sju nycklarna". Inspelningen kommer att pågå under eftermiddagen. Vill man vara med är det viktigt att man är på plats i god tid. Ska man hinna söka upp sitt boende, äta något och sedan byta om bör man vara på plats kl 12:00.

Inspelningen börjar sedan strax efter lunch. Samlingen vid ringen/arenan på lajvområdet. De kostymer och annan utrustning (vapen etc) som användas under själva lajvet är godkända även för inspelningen.

De som medverkar kommer att spela ett stäppfolk som arrangerar ett gladiatorspel där slavar tvingas strida mot varandra. När inspelningen börjar pågår skådespelet för fullt - folk från när och fjärran har samlats för att heja och spela på kämparna. Två av de som tvingas slåss är kända personer från Barda. Egentligen är de vänner men har nu drogats och känner inte längre igen varandra. Till slut återstår förstås bara de gamla vännerna. Till deras räddning kommer två äventyrare (två barn). Barnen som medverkar vet inget om vad som ska hända - för dem är det ett riktigt rollspel. Scenen spelas in en gång med barnen på plats, men tas sedan om två gånger till utan barn.

Vi på SVT hoppas att så många som möjligt har lust att vara med. Ju fler som kommer ju finare kommer scenen att bli. Eftersom vi inte vill att "våra barn" ska få reda på vad som kommer att hända, hoppas vi att ni inte sprider informationen vidare.

Hälsningar

JAN PERSSON

Projektledare för Barda

::: Hålltider :::

Söndag 10/6 - Många av arrangörerna åker upp på området och blir därmed svårare att nå, särskilt genom mail.

09.00 Onsdag 13/6 - Incheck öppnar.

12.00 Torsdag 14/6 - Tid att vara på plats för dem som vill vara med när Barda spelar in.

15.00 Torsdag 14/6 - Byn stänger för bilar fram till 18.00.

19.00 Torsdag 14/6 - Informationsmöte vid värdshuset.

20.00 (c:a, efter informationsmötet) Torsdag 14/6 - Genomgång av regler för dem som vill fråga eller friska upp minnet.

22.00 Torsdag 14/6 - Byn skall vara städad och klar och redo att gå inlajv.

00.01 Fredag 15/6 - Lajvet börjar.

02.00 (c:a) Söndagen 17/6 - Lajvet slutar.

::: Några viktiga regler :::

Enbart magiska föremål och föremål märkta med en bytesruna (ser ut som ett kantigt B) får stjälas under lajvet, för att förhindra att saker som blir stulna IN kommer bort OFF.

Om du skulle bli nedgjord i strid (gå ner på noll KP) innebär detta att du faller till marken och inte kan agera mer. Detta innebär att du måste få hjälp från en helare, ju förr desto bättre! Om du blir nedgjord utan att någon finns i närheten för att hjälpa dig kan du släpa dig fram med dina sista krafter, men om andra personer finns omkring dig kan du inte agera alls.

Om någon pekar mot dig och ropar "Arcana!" innebär det att du blir utsatt för magi. Lyssna noga på vad personen säger och lyd instruktionerna.

::: Mat :::

Kommer att serveras i värdshuset till en kostnad av 105kr per dag, tänk på att ni måste ha jämna pengar med. Detta betalas på plats till värdshusvärdinnan. Intresse skall dock anmälas i anmälningsformuläret. Ni som redan har anmält er kan maila oss för att rätta till detta. Maten som kommer att serveras är frukost, lättare lunch och kvällsmat under fredag och lördag. Deltagare förväntas själva att diska de bestick, tallrikar, muggar o.s.v. de själva använder.

Kaffe, te och liknande kommer också att kunna köpas under den tid då värdshuset har öppet.

Här följer en preliminär meny. Vegetariska alternativ och alternativ för specialkost finnes för dem som har anmält detta.

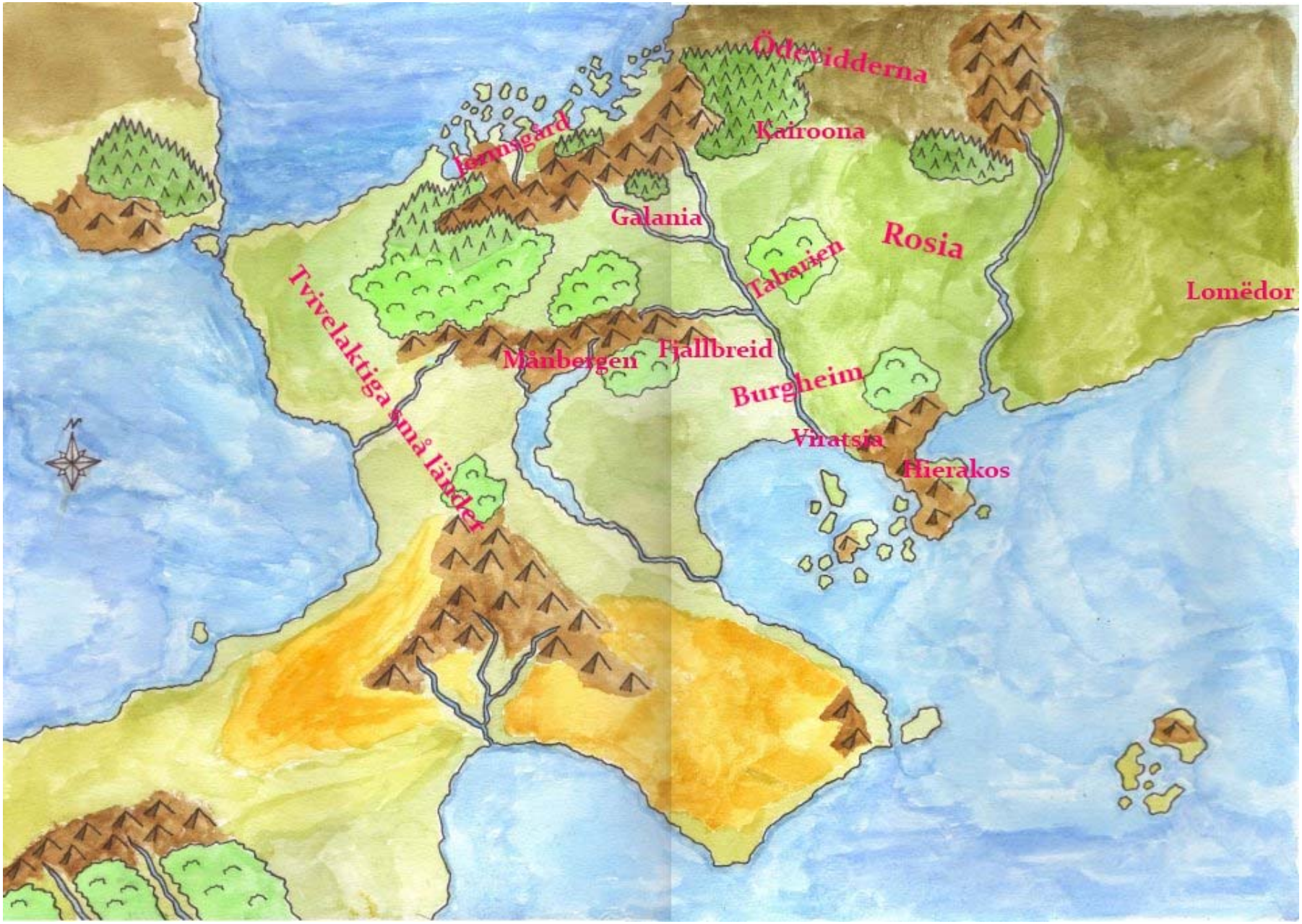
Fredag
Frukost Havregröt, Bröd, Ost, Ägg, Pålägg, Frukt, The, Kaffe, Frukt dryck.
Lunch Pytt i panna, Äggkaka, Bröd, Dryck
Middag Grönsakssoppa, Färskost, Korv

Lördagen
Frukost som fredagen
Lunch Kokt korv, Bröd, Dryck
Middag chiligryta

::: Vägbeskrivning :::

Lajvet går av stapeln i Bassebergs Medeltidsby, öst om Skillingaryd.

Från Jönköping följer man E4 mot Helsingborg till infart Skillingaryd. Inne i Skillingaryd, så svänger man över järnvägen och följer skylt mot Nyholm. Var uppmärksam efter ca 10 km, Nyholm är i stort sett bara en 4-vägskorning med bara några få hus i närheten. Sväng åt höger ifall ni kommer från Skillingaryd. Följ vägen och tag första till höger. Följ denna väg tills ni kommer till OFF-lägret. Härifrån dirigeras ni efterhand upp till byn som ligger ca 1 km längs vägen. Bilar parkeras ca 1 km innan OFF-lägret. Platser kommer att hänvisas till.


Öderidderna
Kairoona
Jernnsgård
Galania
Rosia
Tabarien
Lomëdor
Tvivelaktiga små länder
Månbergen
Fjällbreid
Burgheim
Viratsia
Hierakos
N

::: Huvudintrigen och Profetian :::

En mytomspunnen profetia om De Sju Nycklarna har återfunnits. Den som har alla nycklarna i sin ägo kommer att kunna låsa upp något som ger denne oerhörda krafter att påverka världens framtid. Profetian säger tydligt, eller nåja, tydligt för att vara en profetia, att minst en av Nycklarna befinner sig i eller i närheten av Kairoona.

Att ha den i sin ägo ger en viss direkt makt och många skulle säkerligen också betala mycket för den. Förutom detta så är platsen som skall låsas upp på något sätt ansluten till staden Kairoona.

Vid sidan av detta så har byrådet i Kairoona valt att ställa till med en festival. Antagligen för att öka på chanserna att fler av nycklarna letar sig dit men också därför att det är tid för den stora sommarfestivalen som firas av många folk. Med detta kommer skådespel, gyckel och musik samt en hel del välkända gladiatorer till arenorna och vadslagningen började redan flera månader i förväg.

Några av grannländernas ambassadörer har också valt denna helgen att träffas i Kairoona för att diskutera både fredsfördrag men också, antagligen, för att se om de själva kan ta makten över staden och därmed säkra platsen för sitt eget lands räkning.

På det hela taget verkar den tredje helgen i juni bli en helg som kommer att påverka mångas framtid, vare sig de vill det eller ej!

Nedan följer Profetian som ni även kan lyssna på och få noter till på hemsidan

Ordet är heligt och ingen minns allt
Sagorna svunna av år
Skrifterna dolda i blad och i berg
Ingen skall följa hans spår
Modern hon döljer nu sakta sitt sår
Sju sorger skall dränkas i år

Platsen är öde och inget finns kvar
Allting som blomstrar har dött
Misstagen glömda men straffet finns kvar
Dom sökte men ödet har mött
Spåren de finns där för de som vill se
Sju spridda över världen är de

I grönaste skogar döljs spår ifrån förr
Mörkret det dols utav ljus
Ljusaste varelser vaktar en dörr
Varnas av trädkronans sus
Väldet som krossats vill åter bli hel
En del utav makternas spel

Aldrig han lämnade skeppet i kvav
Vårbarnet dör under höst
Nyckeln den togo han med till sin grav
Vaggad av sjöjungfruröst
Barnen skall dansa i tårar och blod
Inget skall växa och gro

Männen marscherar, kriget är här
Arméerna samlas i väst
Kvinnor förlorar den de håller kär
Mannen han stupar från häst
Gravarna grävdes utav de som vann
Nyckeln begravdes med han

Skrinet är av is men hjärtat av blod
Besten bär fjäll utav snö
Dräper du honom, det kräver allt mod
Nyckeln är fagraste mö
Han vistas i tunnlarna långt under jord
Vaktandes konungablod

Staden på gränsen, långt upp o nord
Marken där sprudlar av kraft
Cirkeln i mitten gör tvisten avgjord
Kvinnan som barnet ej haft
Sorgerna färdas igenom där
En av dom skall födas här

Mannen på tronen han väntar där än
Bunden av völvornas ord
Sorgen den sipprar ur kroppen och sen
Skall han vandra och krossa vår jord

Kungen du finner i djupaste skog
Men kring tronen finns bara jord

I djupaste berget där döljes en sorg
Stenen den gömmer dess sken
Folket i berget de vaktar sin borg
Den dols i kristallen så ren
Grönaste stenen i smycket hon bär
Vinterbarnet hon är

Skall du dem samla så hör på mitt ord
Kraft är ett tveeggat svärd
Vägen till makten är kantad av blod
I fel hand så dör våran värld
Gudarna spelar sitt eviga spel
Av detta får du nu va en del

Av: Dis och Dimma

Musik: Tobias Wendt

Text och sång: Mikaela Persson

Inspelning och mixning: Jesper Palm och Anders Alléus

::: Kontakt :::

Andreas Markehed - 0702 - 20 71 35

Joachim Niklasson - 0703 - 54 19 20

Sebastian Wendt - 0735 - 10 90 30

Lukas Sjöström - 0730 - 78 50 96

Lena Lindholm - 0761 - 72 63 63

Frida Karlsson - 0706 - 74 47 76

Mikaela Persson - 0735 - 46 71 92

Wilmer Dahl - 0737 - 81 60 04

Johan Lind - 0738 - 48 17 55